



# SketchUp Pro

Lien : <https://innov-maroc.com/formation/sketchup-pro>

 DURÉE  
**5 jours (35h)**

 RÉFÉRENCE  
**PRS64**

 CATÉGORIE  
**Logiciels autocad,  
Sketchup, Autodesk,  
Catia, Solid works**

## OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Etre capable de modéliser un projet architectural ou de Design en 3D

## POUR QUI ?

- ✓ Architectes
- ✓ Ingénieurs
- ✓ Techniciens
- ✓ Dessinateurs
- ✓ Concepteurs



## Programme détaillé

### 1 / Découvrir Sketchup

- Interface de travail ( barres d'outils, palettes)
- Parcourir les différentes fenêtres : Styles, Composants, Scène...
- Organiser les palettes
- Préférences du logiciel
- Localisation géographique du projet
- Configurer un modèle-type de projet
- Choix de l'unité de dessin
- Système de coordonnées
- Définir les unités de mesure
- Découvrir le panneau « info sur l'entité »
- Découvrir les principaux outils de modélisation 2D

### 2 / Paramètres généraux de SketchUp

- Les préférences de SketchUp
- Configuration des modèles
- Sélection des éléments

### 3 / Visualisation du model 3D et Navigation

- Les outils de positionnement : Orbite, Panoramique, Zoom...
- Les modes perspectives, projection parallèles, perspective 2 points

- Les outils positionner la caméra, pivoter, et l'outil visite
- Les styles de faces
- Masquer/révéler les entités
- Animation/Créer les scènes

#### 4 / Les outils de dessin

- Les outils ligne, main levée et rectangle
- L'outil cercle et polygone
- L'outil arc et portion de cercle
- V. Les outils de construction
- Les outils mètre et rapporteur
- Les lignes guides et l'outil axe
- Les outils cotation et création de texte

#### 5 / Les outils d'édition

- L'outil déplacer
- L'outil rotation
- L'outil mise à l'échelle
- L'outil pousser-tirer / push pull
- L'outil suivez-moi/follow-me
- L'outil décalage/offset

#### 6 / Autres outils et aides au dessin

- L'outil plan de section
- L'outil pot de peinture : appliquer les matières
- Operations sur les solides, la notion de calques
- Effacer/Adoucir/Lisser les arêtes
- Les lignes guides et inférences
- Calcul des longueurs, surfaces, volumes et quantités

## 7 / Les groupes et composants

- La notion de groupe et de composant
- Créer un groupe et un composant
- Editer un groupe et un composant
- Enregistrer, insérer et remplacer un composant
- Enregistrer les composants importés dans une collection

## 8 / Les textures et matières

- L'éditeur des matériaux SketchUp
- Importer une image comme texture et l'éditer
- Créer une matière et enregistrer une collection de matières

## 9 / Utilisation des ressources / Extensions

- Télécharger des composants via la banque de modèle 3D
- Utiliser des composants
- Installer une extension dans SketchUp
- Créer des murs, des ouvertures
- Créer un escalier
- Ajouter des aménagements intérieurs
- Appliquer des textures, des styles

## 10 / Les fonctionnalités avancées

- Outils de cameras avancée
- L'outil bac à sable : modéliser un terrain
- Géopositionnement d'un model SketchUp

## Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

## Prochaines dates programmées

 16 au 20 Nov. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

## Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : [contact@innov-maroc.com](mailto:contact@innov-maroc.com)

 **Web** : <https://www.innov-maroc.com>

Document généré le 12/10/2026 — Réf : PRS64  
INNOV MAROC — Tous droits réservés