



Perfectionnement Autocad 3D

Lien : <https://innov-maroc.com/formation/perfectionnement-autocad-3d>

 DURÉE
3 jours (21h)

 RÉFÉRENCE
PRS62

 CATÉGORIE
Autocad

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Etre capable de réaliser des modélisations avancées 3D avec AutoCAD

POUR QUI ?

- ✓ Architectes
- ✓ Ingénieurs
- ✓ Techniciens
- ✓ Dessinateurs
- ✓ Concepteurs de dessins en bureaux d'études



Programme détaillé

1 / Introduction : Rappels des fonctions de base

- Les systèmes de repérage
- Affichage et visualisation des objets
- L'utilisation des principaux éléments
- Manipulation des surfaces, des solides et des polysolides
- Les différentes primitives
- Travail sur les vues, les coupes et les orbites
- Usage des panoramiques

2 / Modélisation avancée de solides

- Objets primitifs
- Opérations booléennes : Union, soustraction et intersection
- La révolution et le lissage
- Création de solides par opérations complexes : le balayage
- Présentation du Design Center en ligne
- Création de vues orthogonales
- Création de fenêtre de présentation automatique pour les solides 3D "SOLVIEW"

3 / Les conceptions 3D surfaciques

- Dessiner des objets surfaciques
- Créer une surface tridimensionnelle plane

- Créer une surface tridimensionnelle depuis des entités 2D
- Créer une surface tridimensionnelle depuis les surfaces 3D
- Association de surfaces 3D aux objets 2D
- Création de surface procédurale ou NURBS

4 / Les conceptions maillées

- Dessiner des objets maillés
- Créer des surfaces maillées tridimensionnelles depuis une entité 2D
- Surfaces de révolution
- Surfaces extrudées
- Surfaces réglées
- Surfaces gauches
- Les variables systèmes
- Options des primitives de maillage

5 / Configuration de rendu avancée

- Créer, paramétrer et enregistrer des vues
- Qualité du rendu
- Options générales
- Lancer de rayons
- Illumination indirecte
- Diagnostic
- Enregistrement de rendus

6 / Les matériaux

- Navigateur de matériaux
- Présentation du navigateur
- Les types de matériaux par défaut
- Présentation de l'éditeur de matériaux

- Paramètres de réglages en fonction du type de matériau :
- Génériques
- Couleurs
- Textures
- Images
- Réflectivité
- Transparence
- Découpes
- Auto-éclairage
- Etc

7 / Les lumières

- Fonctionnement et types de lumières /ombres
- Lumière naturelle : soleil
- Choix de localisation : emplacement géographique
- Orientation cardinale
- Paramétrage de la date et de l'heure
- Propriétés du soleil
- Aucune ombre
- Ombres sur le sol
- Ombres complètes
- Lumières artificielles :
- Unités de mesure de la lumière : Lumen, Candela et Lux
- Propriétés photométrique
- Température de la lumière
- Source ponctuelle
- Source dirigée
- Source distante
- Lumière étoile
- Positionnement et cible

8 / Camera et animation

- Propriétés de la caméra par défaut
- Paramétrage personnalisé :
- Position
- Point ciblé
- Focale
- Gestionnaire de vues
- Enregistrement du réglage
- Animation de camera d'après une trajectoire
- Positionnement du point ciblé
- Nombre d'images par seconde
- Durée de l'animation
- Choix du format video
- Résolution

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 11 au 13 Nov. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-maroc.com

 **Web** : <https://www.innov-maroc.com>

Document généré le 12/10/2026 — Réf : PRS62
INNOV MAROC — Tous droits réservés

INNOV MAROC