



Autodesk Fusion

Lien : <https://innov-maroc.com/formation/autodesk-fusion>

 DURÉE
5 jours (35h)

 RÉFÉRENCE
BPO177

 CATÉGORIE
Autodesk Revit

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Acquérir les connaissances et compétences nécessaires de la conception 3D
- ✓ Apprendre la logique de la Conception sous Fusion 360

POUR QUI ?

- ✓ Dessinateurs



Programme détaillé

1 / Introduction : L'impression 3D et son écosystème

- La fabrication additive
- L'impression 3D
- Quelles sont les différentes techniques ?
- Que peut-on imprimer ?
- Les modèles et formats 3D

2 / Les différents process d'impression

- Prendre conscience des contraintes liées à l'impression 3D
- Les formes à risques
- Les porte-à-faux
- Les supports
- Lamination et orientation de l'objet

3 / Les spécifications techniques d'une imprimante 3D

- Mise en oeuvre d'une impression 3D
- Création, analyse, échelle d'un objet 3D
- Pourquoi analyser un objet en vue d'une impression 3D?
- Les différents outils d'analyse d'un Objet 3D en vue de son Impression
- Imprimer un objet à des dimensions précises
- Tolérances pour les différents types de liaisons entre deux objets

- Création de support
- Orientations des impressions
- Optimisation de vos impressions 3D
- Nettoyer un objet 3D avant de l'imprimer

4 / Découverte de Fusion 360

- Présentation du logiciel
- Découverte de l'interface

5 / Les Espaces de travail

- Sculpture
- Modélisation
- Esquisses
- Rendu
- Animation
- Simulation
- Mise en Production

6 / Navigation dans l'espace graphique

- Zoom
- Panoramique
- Orbite, orbite libre et continue
- Boussole 3D
- Disque de navigation

7 / Modélisation

- Présentation des outils de modélisation
- Création d'esquisses 2D & 3D
- Création d'une pièce

- Utilisation de l'historique de construction
- Présentation du module de simulation sur une pièce

8 / Assemblage

- Les fichiers d'assemblages
- L'arborescence d'un projet assemblé
- Importer des éléments
- Instance simple / instance multiple
- Travailler avec les liaisons
- Les différents types de liaisons :
 - Automatique
 - Rigide
 - Rotation
 - Tiroir
 - Cylindrique
 - Plan
 - Bille
- Connecter la partie source à la partie cible
- Choix du plan d'alignement
- Définir un jeu de liaison
- Définir les limites angulaires et linéaires
- Travailler avec les contraintes d'assemblages
- Les différents types de contraintes :
 - Placage
 - Angle
 - Tangente
 - Insertion
 - Symétrie
- Connecter la partie source à la partie cible
- Décalage
- Mouvement en rotation

- Mouvement en rotation et translation

9 / Rendu

- Utilisation de la bibliothèque de matériaux
- Utilisation d'un environnement HDRi
- Utilisation du Ray Tracing
- Lancer un rendu Cloud

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 23 au 27 Nov. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-maroc.com

 **Web** : <https://www.innov-maroc.com>