

Cycle Complet ArchiCAD

Lien : https://innov-maroc.com/formation/cycle-complet-archicad

DURÉE
10 jours (70h)

RÉFÉRENCE
BPO170

CATÉGORIE
Archicad

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Exploiter les fonctions du logiciel d'architecture ArchiCAD
- Etre capable de réaliser des projets architecturaux complexes et de grande envergure

POUR QUI ?

- Architectes techniques
- Concepteurs
- Graphistes
- Toute personne désirant prendre en main le logiciel ArchiCAD

INNOV MAROC



Programme détaillé

1 / Présentation du logiciel et de son interface

- Principes du BIM
- Présentation du logiciel et de l'interface
- Les réglages de base

2 / L'environnement de travail

- La fenêtre de travail en plan
- La fenêtre de travail 3D
- La palette navigateur
- La palette boîte à outils
- La palette zone de contrôle
- Afficher / masquer des palettes

3 / Navigation dans les phases de projet

- Manipuler les outils de navigation 2D et 3D
- Comprendre et utiliser la palette navigateur
- Réglages et combinaisons de calques
- Création d'un nouveau projet

4 / Les outils de construction

- Plan masse

INNOV MAROC

- Coupes, façades et étages
- Jeux de stylos
- Grille structurelle
- Dalles (détection automatique des contours)
- Refends et cloisons
- Matériaux (priorités)
- Les favoris

5 / Démarrage d'un projet

- Démarrer un nouveau projet
- Paramétrer un projet
- Structurer un projet
- Paramétrer les attributs éléments
- Enregistrer des favoris

6 / Outils et méthodes génériques

- Saisie des coordonnées
- Les aides au dessin
- Les lignes guide
- Les plans d’édition 3D
- Les outils de sélection
- Les outils de d’édition

7 / Paramétrer et dessiner avec les outils de construction

- Introduction
- Outil mur
- Outil dalle
- Outil escalier
- L’outil poutre

INNOV MAROC

- L’outil poteau
- Outil porte
- Outil fenêtre
- Outil objet
- L’outil maillage
- L’outil toit et ouverture de toit
- Les toits à pans multiples
- Amélioration des connections d’éléments du modèle
- Amélioration des ouvertures de toits
- L’outil Coque

8 / Dessiner avec les outils de dessin 2D

- Outil ligne
- Outil polyligne
- Outils arc et cercle

9 / Modélisation avancée

- Introduction
- Profils complexes
- TrussMaker
- Interactions des éléments de construction
- Astuces indispensables et utiles

10 / Visualisation 3D

- La barre d’outils visualisation 3D
- Dessiner et modifier dans la fenêtre 3D
- Dessiner dans la fenêtre 3D
- Modifier des éléments dans la fenêtre 3D
- Les plans d’édition 3D

INNOV MAROC

- Amélioration du retour visuel 3D
- Vues perspectives
- Paramétrer
- Enregistrer
- Vues axonométriques
- Paramétrer
- Enregistrer
- Le rendu réaliste
- Présentation du moteur de rendu Lightworks
- Les caméras
- Création et application des matériaux
- Les éclairages
- Les paramètres de rendu
- Le rendu
- Exporter vers une application de rendu tierce

11 / Documentation, mise en page et publications

- Nomenclatures et gestion des propriétés des éléments
- Navigateurs et organisateurs
- Carnet de mise en page
- Sommaire des plans
- Publication
- Rendus avec ArchiCAD
- Exportations et interopérabilités

12 / Enregistrer des vues

- Paramétrer les options des vues
- Les combinaisons de calques
- Les jeux de Stylos
- L’affichage des structures

INNOV MAROC

- Les options vues de modèle
- Filtre de rénovation
- Mise en page dans le Carnet de Mise en Page
- Publier un projet

13 / Fonctionnalités avancées

- Outil détail et feuilles de travail
- Définir des zones
- Fusion et consolidation des hachures
- Travailler avec les modules multi-étages
- Mettre en page les élévations intérieures de manière automatique
- Greffer un dessin 2D ou des références externes (Xref) à un projet
- Mettre en œuvre des opérations sur les solides
- Travailler avec la commande tubage et révolution
- Travailler avec le générateur de charpente
- Paramétrer et dessiner un maillage
- Utiliser la commande de cotation automatique
- Travailler avec les bibliothèques d’objet
- Création, paramétrage et utilisation de la grille structurelle ArchiCAD
- L’outil de création d’escalier avec sélection

14 / Modélisation des structures complexes

- Modéliser avec l'outil forme
- Créer un profit complexe sur Archicad
- Modéliser et éditer un mur rideau droit et courbe
- Créer et éditer une structure composite

15 / Les coques

- Créer une coque par extrusion

INNOV MAROC

- Créer une coque par revolution
- Créer une coque par surface reglee
- Editer une coque par extrusion
- Editer une coque par revolution
- Editer une coque par surface reglee
- Créer un trou de coque
- Définir un contour de coque

16 / Travailler avec les calques

- Gestion avancée des claques
- Fusion de plusieurs calques
- Options avancées d’affichage

17 / Travailler avec la palette navigateur

- Les vues dans le navigateur
- Le carnet de mise en page du navigateur
- Travailler avec un texte automatique
- Lancer une publication
- Gestion des impressions
- Format d’enregistrement d’un projet

18 / Les objets paramétriques

- Généralités sur les objets paramétriques
- Placer, sélectionner et étirer les objets
- Edition graphique avec les points chauds éditables
- Créer un objet à partir d'un patch
- Création graphique des éléments de bibliothèque et de composants personnalises
- Scripter et éditer le script d'un objet GDL

INOV MAROC

19 / Organiser son travail avec ArchiCAD

- Classement des données à saisir
- Conversion d’éléments à l’aide du convertisseur dwg
- Fusion de fichiers pour créer un fichier unique

20 / Ouverture d’un ancien fichier ArchiCAD

- Sauvegarde du fichier au format archive (.PLA)
- Gestion des bibliothèques ArchiCAD selon les versions
- Convertir une mise en page Plotmaker issue de versions précédentes

21 / Fonctions complexes : les calculs d’ArchiCAD

- Utilisation des nomenclatures et listes par défaut
- Créer une nouvelle nomenclature
- Mettre en forme les nomenclatures

22 / Comprendre l’environnement de travail d’ArchiCAD

- Récupération
- Création d’un nouvel environnement de travail

23 / Travailler avec les modèles agences

- Créer un objet sans connaitre le GDL
- Créer de nouvelles matières, textures, hachures…
- Travailler avec le gestionnaire d’attributs ArchiCAD

24 / Comprendre le rendu photoréaliste

- Moteurs de rendus photoréalistes proposés
- Moteur de rendu interne
- Moteur de rendu esquisse

INNOV MAROC

- Moteur de rendu LightWorks : rendu intérieur et extérieur

25 / Les extensions stairmaiker, trussmaker et roofmaker

- Modéliser un escalier complexe avec extension stairmaker
- Créer une ferme avec l'outil trussmaker
- Editer une ferme
- Créer un chevron et une panne avec ['extension roof maker
- Chevronnage automatique et entrait retrousse

Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

01 au 12 Fév. 2027	Présentiel - Casablanca
29 Mars au 09 Avr. 2027	Présentiel - Casablanca
24 Mai au 04 Juin 2027	Présentiel - Casablanca
19 au 30 Juil. 2027	Présentiel - Casablanca
13 au 24 Sep. 2027	Présentiel - Casablanca

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

INNOV MAROC

Réservation & Renseignements

Téléphone : +212 522 247 210
Email : contact@innov-maroc.com
Web : https//www.innov-maroc.com

Document généré le 26/11/2026 — Réf : BPO170
INNOV MAROC — Tous droits réservés

INNOV MAROC