



Corel Draw

DURÉE
3 jours (21h)

RÉFÉRENCE
BPO162

CATÉGORIE
Corel

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Apprendre à créer et à modifier des graphismes, des schémas, des dessins techniques, des illustrations et des mises en page
- ✓ Etre capable de réaliser des dessins vectoriels

POUR QUI ?

- ✓ Toute personne souhaitant maîtriser les bases de CorelDRAW



Programme détaillé

1/ Introduction

- Le cadre d'un projet Corel
- Méthodologie conceptuelle
- La chaîne graphique
- La nature et résolution des images
- Le principe de compression des images
- Les différents formats d'images
- Tour d'horizon de la suite Corel

2/ Prise en main de CorelDRAW

- Principales fonctionnalités
- L'interface de la suite graphique Corel
- Initiation à la chaîne graphique
- Les modes de dessin
- Les formats de fichiers, compression et leur poids
- La résolution d'images
- Mode RVB et CMJN
- Les manipulations de base : ouverture, sauvegarde, copie, annulation...

3/ Paramétrages de l'espace de travail

- Personnaliser les barres d'outils

- Utiliser la barre de propriété
- Identifier les propriétés d'objets
- Changer de mode d'affichage : vue normale, fil de fer ou améliorée
- Utiliser les repères, la grille, les règles
- Utiliser le zoom
- Tri des pages (ajout et suppression)
- Le bureau Corel

4/ Le dessin vectoriel

- Création d'un objet simple
- Modification des contours
- Utilisation des outils et modes de sélection
- Déformation d'un objet
- Création d'un objet complexe
- Mise en couleur
- Représentation d'un objet de façon réaliste
- Détourage et vitrail d'un objet

5/ Image matricielle Bitmap

- Retouche de photographie
- Effets de style
- Reprise de couleurs
- Remplissage de textures, motifs
- Verrouillage

6/ Outils de dessin et de texte

- Dessiner à main levée
- Utilisation de l'outil Mode Bézier
- Utilisation de l'outil de forme

- Modification des points nodaux
- Combiner des objets
- Soudage des objets
- Découpage des objets
- Utilisation de l'outil d'Intersection
- Utilisation de la gomme vectorielle
- Utilisation du Cutter
- Utilisation de l'outil Texte

7/ Outils interactifs

- Création des dégradés de formes
- Application d'un effet Relief
- Modification de l'enveloppe de l'objet
- Ajout d'une Ombre, Projection, Distorsion ou Transparence à l'objet

8/ Mise en page

- Établir le chemin de fer (simple ou complexe)
- Mode zoom
- Palettes de couleurs
- Intégrer les titres, textes et images
- Superposition de plans
- Les styles
- Finaliser un document multi page en PDF
- Impression

9/ Réaliser un média animé en GIF

- Cliparts
- Perspectives

10/ Import-Export

- Import des fichiers
- Export sous différents formats
- Finalisation d'un document multipage en PDF

🔗 Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

📅 Prochaines dates programmées

📅 08 au 10 Juil. 2026 📍 Casablanca - Maroc

📅 02 au 04 Sep. 2026 📍 Casablanca - Maroc

📅 28 au 30 Oct. 2026 📍 Casablanca - Maroc

📅 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

🔄 Réservation & Renseignements

📞 **Téléphone** : +212 522 247 210
✉ **Email** : contact@innov-maroc.com
🌐 **Web** : <https://www.innov-maroc.com>

▼
Scannez pour accéder
à la fiche en ligne