



## Cycle Complet Adobe Dreamweaver

**DURÉE**  
**5 jours (35h)**

**RÉFÉRENCE**  
**BPO154**

**CATÉGORIE**  
**Adobe**

### OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Etre capable de créer, maintenir et promouvoir des sites Web de qualité
- ✓ Apprendre à optimiser le graphisme et la compatibilité de son site Web

### POUR QUI ?

- ✓ Développeurs



## Programme détaillé

### 1/ Typologie de sites

- Méthodes de conception Web
- Les langages du Web
- Les principes du langage HTML
- Html et les navigateurs
- Les éléments clés : texte, images et liens hypertextes
- Les formats de médias
- Les choix techniques
- Sites statiques et sites dynamiques
- L'organisation des fichiers

### 2/ Environnement du Dreamweaver

- La chaîne logicielle Adobe
- Positionnement de Dreamweaver
- L'environnement de travail
- Principaux paramétrages

### 3/ L'interface Dreamweaver

- Aperçu dans le navigateur
- Les palettes
- Modification de l'interface utilisateur

- Palettes Propriétés interactives
- Palette d'insertion
- Les différentes vues : code et graphique
- Les aides à la mise en page : grille, règles et loupe

#### 4/ Structure d'un projet

- Création d'un nouveau document
- Création de la structure du site

#### 5/ Insertion d'objets

- Conception en mode Création
- Formats et insertion d'images
- Tableaux et graphismes
- Les formulaires
- Les ancres
- Les animations Flash
- Contenus Word et Excel
- Les calques

#### 6/ Les Frames

- Créer des frames
- Interactions entre frames

#### 7/ Les styles CSS

- Création et gestion des styles
- Mise en forme à l'aide de styles
- Éditer une feuille de styles

#### 8/ Responsive et Adaptative Design

- Le point sur les supports mobiles
- Médias et viewports
- Comprendre les Media Queries
- L'outil Requêtes multimédias visuelles
- Multiscreen Preview

## 9/ Gestion du code

- Conception en mode Code
- Sélection de la norme de codage
- Références
- Rechercher/remplacer
- L'accessibilité
- Personnaliser l'environnement de développement
- Prise en charge des technologies serveur

## 10/ Insertion de médias Flash

- Animation réalisée avec Adobe Flash
- Boutons Flash
- Texte Flash
- Vidéo Flash
- Les inconvénients pour le référencement

## 11/ Création de modèles

- Création de modèles
- Utilisation des régions éditables
- Application de modèles aux pages créées
- Création de régions conditionnelles
- Création de régions répétées
- Utilisation des variables dans les pages modèles

- Modification des paramètres dans une page utilisant un modèle

## 12/ Les librairies

- Création, modification d'objet
- Insertion d'objet dans une page

## 13/ Les formulaires (HTML / PHP)

- La balise de formulaire
- Les champs de texte
- Les zones de texte
- Les cases à cocher
- Les boutons radios
- Les groupes de boutons radio
- Les listes déroulantes
- Les boutons
- Créer un formulaire d'envoi
- Récupérer les données dans ma messagerie (Utilisation de PHP)
- Utiliser des règles de validation Spry

## 14/ Les comportements

- Comportement Javascripts
- Utilisation du scénario

## 15/ Spry (Les menus)

- Barre de menu
- Panneaux à onglet
- Menu accordéon
- Menu réductible
- Infos bulle

- Mise en forme à l'aide de style CSS

## 16/ Créer un site compatible

- Architecture de l'information d'une WebApp
- Introduction à la bibliothèque JQueryMobile
- Utilisation de modèles JQuery
- Gérer les modes de visualisation et les différents aperçus
- Introduction au langage HTML 5

## 17/ Utiliser la bibliothèque jQuery Mobile

- Les objets dynamiques de JQuery
- Pages, listes, onglets
- Champs de saisie, boutons
- Utiliser les CSS jQuery Mobile
- Créer des thèmes personnalisés

## 18/ Les bases de données

- Mise en place d'un serveur de test avec EasyPHP
- Paramétrage dans Dreamweaver
- Connecter une base de données Mysql
- Créer des liaisons
- Les comportements de serveur
- Créer un formulaire d'ajout d'enregistrement
- Créer un formulaire de modification d'enregistrement
- Afficher les enregistrements
- Pagination du jeu d'enregistrement
- Les régions répétées
- Authentifier un utilisateur

## 19/ La balise HEAD

- Les balises Meta
- Les tags utiles pour le référencement

## 20/ Transférer vos données sur votre serveur ftp

- Paramétrage
- Transfert de données par FTP via Dreamweaver
- Utilisation de Filezilla pour le transfert ftp

## 21/ Les outils de Dreamweaver

- Vérifier l'orthographe
- Valider votre code
- Vérifier vos liens

## 22/ Trucs et astuces

- Des années d'expériences sur Dreamweaver
- Gagner du temps

## 23/ Publication et gestion des mises à jour

- Mettre à jour rapidement tout le site
- Les fonctions FTP et SFTP
- Synchroniser les sites
- Gestion globale du site
- Vérifier les liens du site

## 24/ Ressources supplémentaires

- Installer les extensions Dreamweaver
- Macromedia Exchange, les sites Web, les forums de discussion

## 25/ Quelques notions sur le référencement

- Pourquoi référencer mon site ?
- Optimiser votre code source
- Ajouter votre site dans moteurs de recherche et annuaires
- Le ROI

## 🔗 Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

## 📅 Prochaines dates programmées

📅 08 au 12 Juin 2026 📍 Casablanca - Maroc

📅 03 au 07 Août 2026 📍 Casablanca - Maroc

📅 28 Sep. au 02 Oct. 2026 📍 Casablanca - Maroc

📅 23 au 27 Nov. 2026 📍 Casablanca - Maroc

📅 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

## 🔄 Réservation & Renseignements

📞 **Téléphone** : +212 522 247 210  
✉ **Email** : [contact@innov-maroc.com](mailto:contact@innov-maroc.com)  
🌐 **Web** : <https://www.innov-maroc.com>

Scannez pour accéder  
à la fiche en ligne