



Perfectionnement Adobe After Effects

Lien : <https://innov-maroc.com/formation/perfectionnement-adobe-after-effects>

 DURÉE
5 jours (35h)

 RÉFÉRENCE
BPO153

 CATÉGORIE
Adobe

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Identifier les fonctions avancées d'After Effects
- ✓ Apprendre à créer des animations 3D
- ✓ Savoir utiliser le générateur de particules et le tracking 2D

POUR QUI ?

- ✓ Toute personne désirant connaître les bases du montage vidéo et des effets spéciaux



Programme détaillé

1 / Révisions méthodologiques

- Gestion du projet
- Rappels des standards d'images
- Méthodologie d'exploitation

2 / Rappels sur les fondamentaux

- Les effets 3D
- Rappels des standards d'images
- Récupérer des calques depuis Photoshop
- Gérer la caméra
- Gérer l'assistant de points clé
- Synchroniser les effets et les animations
- Créer des interpolations linéaires
- Gérer l'éclairage
- Contrôler la vitesse

3 / Identifier les outils 3D

- Principe de la 3D
- Les axes
- Caméra
- Éclairages

4 / Configurer l'interface 3D

- Gestion des axes
- Principes d'animation et module de rendu

5 / Éclairages 3D

- Rappel des techniques d'éclairage
- Types de lumières
- Implantation et réglage
- Animation des sources

6 / Caméra 3D

- Rappels théoriques :
 - focale
 - profondeur de champ
 - ouverture
 - implantation et réglages des caméras 3D
 - animation
- Récréation de mouvements de caméra : zooms, compensation

7 / Gestion des calques

- Parenté
- Interpolation
- Intégration de fichiers 3D
- Effets 3D
- Stabilisateurs

8 / Création d'expressions

- Création, utilisation, développement d'expressions spécifiques (notion de JavaScript)

- Utilisation du tracking et de l'outil stabilisation

9 / Utilisation de peinture de vecteurs

- Retouches d'images
- Dessins animés
- Outil de masquage

10 / Effets visuels (Warping, morphing...)

- Effets de couche 3D
- Récupérer une couche 3D pour réaliser des effets de profondeur de champ

11 / Manipulation de particules

- Utiliser l'assistant de création de particules
- Créer des particules
- Créer des effets surnaturels
- Utiliser des couches 3D
- Utiliser les Vagues, la Card Dance, les Caustics, le Cycore FX

12 / Tracking 2D

- Utilisation de Mocha (intégré à After Effects)
- Rotoscopie
- Effet quatre coins
- Optimisation du suivi

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 19 au 23 Oct. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-maroc.com

 **Web** : <https://www.innov-maroc.com>

Document généré le 11/10/2026 — Réf : BPO153
INNOV MAROC — Tous droits réservés