

PowerBuilder

Lien : https://innov-maroc.com/formation/powerbuilder

DURÉE	RÉFÉRENCE	CATÉGORIE
5 jours (35h)	**DEV80**	**Powerbuilder, Ruby**

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Acquérir les connaissances nécessaires pour développer de façon autonome avec PowerBuilder

POUR QUI ?

- Développeurs
- Équipe de développement

INNOV MAROC



Programme détaillé

1 / Présentation de PowerBuilder

- Principe et architecture
- La personnalisation de l'interface
- Les éléments fondamentaux de la programmation
- Les bases pour créer une application

2 / Les objets

- Commande
- Radio
- Push
- Edition
- Listing

3 / Les bibliothèques de PowerBuilder

- Présentation des différentes bibliothèques de PowerBuilder (PBL)
- La Painter Application
- Bibliothèques d’objets PowerBuilder (sélection, déplacement, alignement, ...)
- Calcul de la taille optimale de bibliothèques
- Import et export des objets

4 / Création de fenêtres

INNOV MAROC

- Comment créer une fenêtre
- Décryptage de la notion de contrôles
- Passage en revue des types de contrôles possibles
- Mise en place de contrôles au sein d'une application
- Le Painter pour les fenêtres
- Le principe d'héritage
- Mise en pratique

5 / Ecriture de scripts

- Définition des scripts. Comment les utiliser ?
- Comment travailler avec les attributs
- Les différents types de fonction
- La portée et la visibilité des variables
- La gestion des erreurs

6 / Utilisation du PowerScript

- Présentation de PowerScript
- Le Painter PowerScript
- Les fonctions et les commandes
- Le nommage de contrôles, d'objets et de variables
- La conversion de données
- Les types de données standards et énumérées
- Les requêtes SQL intégrées. La syntaxe
- Les types de fonctions

7 / Administrer les bases de données

- Profil
- Connexion
- Accès aux tables

INNOV MAROC

- Index
- Transaction

8 / Utilisation des objets DataWindow

- Présentation du concept de DataWindow
- Les types de DataWindow. Le Painter DataWindow
- Création
- Design
- Prévisualisation
- Les modes de connexions (quick, sql, external, ...)
- Les styles de présentation (freedom, tabular, grid...)
- Les filtres et les tris
- Critères
- Chargement et mise à jour
- Propriétés des Datawindows
- Les colonnes
- Les fonctions et les événements

9 / Création et utilisation de menus

- Qu'est-ce que le Painter Menu ?
- Dropdown
- Cascadibg
- Popup
- Menu Item
- Accélérateur et raccourci
- Microhelp
- Savoir construire une hiérarchie de menus
- Associer un script à un menu

10 / Utilisation des objets utilisateurs

INNOV MAROC

- Les différents types d'objets utilisateurs
- Le Painter User Object
- Comment créer un objet utilisateur

11 / Manager le développement

- Les classes
- Instanciation
- Encapsulation
- Héritage

12 / La gestion de projets

- Comment distribuer une application
- Le Painter projet

Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

INNOV MAROC

Prochaines dates programmées

23 au 27 Nov. 2026	Distanciel
25 au 29 Jan. 2027	Présentiel - Casablanca
22 au 26 Mars 2027	Présentiel - Casablanca
17 au 21 Mai 2027	Présentiel - Casablanca
12 au 16 Juil. 2027	Présentiel - Casablanca

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

Téléphone : +212 522 247 210
Email : contact@innov-maroc.com
Web : https//www.innov-maroc.com

INNOV MAROC — Tous droits réservés

INNOV MAROC