



Programmer vos Applications en Multicore

Lien : <https://innov-maroc.com/formation/programmer-vos-applications-en-multicore>

 DURÉE
4 jours (28h)

 RÉFÉRENCE
DEV05

 CATÉGORIE
Programmation

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Découvrir les architectures Multicore et leur programmation
- ✓ Connaitre les techniques de mise en œuvre d'une approche multithread ou multiprocessus
- ✓ Etre en mesure de programmer ses applications en Multicore

POUR QUI ?

- ✓ Développeurs
- ✓ Architectes logiciels
- ✓ Chefs de projet



Programme détaillé

1 / Introduction

- Appréhender les enjeux de la programmation en Multicore
- Les technologies utilisables : processus, threads et parallélisme
- Fonctionnement d'un processeur
- Les architectures en « Hyperthreading »
- Les architectures des processeurs INTEL et AMD
- Les architectures NVidia et API
- Les aspects synchronisation

2 / Modéliser les applications Multicore

- Importance de la modélisation
- Parallélisation des traitements
- Loi de Amdahl (ex : calcul)
- Les mécanismes asynchrones
- Développement d'une nouvelle application : précautions et modélisation
- Ne pas utiliser les « singletons »
- Modification d'une application existante en Multicore
- Choisir une architecture (un compromis synchronisation et performance)
- Choisir entre multiprocessus et multithreads

3 / Threads

- Organisation d'un système à base de threads
- Les threads dans les systèmes et les langages (exemple : Java, .NET et C++)
- Apport des threads dans une application industrielle
- Ordonnancer les threads dans les systèmes (principe du « round robin »)
- Gérer les stacks et « call stack »
- Les débogueurs multi-threads
- Gérer les objets de synchronisation (sections critiques, Mutex ou Sémaphores)
- Développement de « Thread safe »
- Usages du développement en approche multithread
- Les APIs :
- De threads avec Windows
- Java
- DOT Net
- De POSIX

4 / Les processus

- Espaces d'adressage des processus, organisation
- Conditions de choix d'une approche multi-processus
- Les différents concepts de communication inter processus (IPC)
- Techniques de Debugging multiprocess et les nouveaux outils comme Visual Studio 2008
- Avantage et inconvénients des techniques multiprocess
- Les « Domain » DOT Net

5 / Programmation parallèle

- Apports et objectifs de cette programmation
- « Parallel FX » la bibliothèque DOT Net pour paralléliser
- Architecture PFX et philosophie
- Composants TPL et PLINQ
- La librairie « OpenMP » C++
- Directives « OpenMP » vacants

- Utiliser des GPUs
- Cartes graphiques pour le calcul
- Kits de NVidia (CUDA) et ATI

6 / Synthèse et conclusion

- Conclusion des techniques étudiées
- C++ avec le Multicore : Quel avenir
- Synthèse des différentes approches (Design, threads, multiprocessus et programmation parallèle)

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 22 au 25 Sep. 2026

 Distanciel

 17 au 20 Nov. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 Téléphone : +212 522 247 210

 Email : contact@innov-maroc.com

 Web : <https://www.innov-maroc.com>