



Concevoir des UI mobiles avec Figma et ProtoPie

Lien : <https://innov-maroc.com/formation/concevoir-des-ui-mobiles-avec-figma-et-protopie>

 DURÉE
4 jours (28h)

 RÉFÉRENCE
PCD53

 CATÉGORIE
**UI/UX Design et Design
de Produits Digitaux**

🎯 OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Comprendre les fondamentaux de l'UI Design appliqués aux interfaces mobiles
- ✓ Appliquer les principes d'ergonomie et d'utilisabilité aux expériences mobiles
- ✓ Structurer une architecture de l'information et des parcours utilisateurs cohérents
- ✓ Concevoir des interfaces mobiles professionnelles avec Figma
- ✓ Maîtriser les grilles, composants, styles, variables et systèmes d'espacement dans Figma
- ✓ Exploiter Auto Layout pour créer des interfaces flexibles et évolutives
- ✓ Construire et maintenir un Design System adapté aux produits mobiles
- ✓ Adapter les interfaces aux différentes tailles d'écran et orientations
- ✓ Intégrer les spécificités de conception des environnements iOS et Android
- ✓ Transformer des maquettes Figma en prototypes interactifs avec ProtoPie
- ✓ Créer des interactions, gestes tactiles, animations et transitions réalistes
- ✓ Utiliser variables, conditions et comportements avancés dans ProtoPie
- ✓ Concevoir des micro-interactions et feedbacks adaptés aux usages mobiles
- ✓ Tester les parcours et interactions à partir de prototypes fonctionnels
- ✓ Identifier et corriger les problèmes d'utilisabilité et d'expérience utilisateur
- ✓ Préparer des livrables structurés et exploitables par les équipes de développement
- ✓ Réaliser un projet complet de conception et de prototypage d'une application mobile

POUR QUI ?

- ✓ UI Designers
- ✓ UX/UI Designers
- ✓ Product Designers
- ✓ Mobile Designers
- ✓ Web Designers souhaitant se spécialiser dans les interfaces mobiles
- ✓ Graphistes et Designers graphiques
- ✓ Directeurs Artistiques orientés produits digitaux
- ✓ Designers de Design Systems
- ✓ UX Researchers souhaitant approfondir la conception d'interfaces
- ✓ Chefs de projets digitaux
- ✓ Chefs de projets multimédias
- ✓ Product Managers travaillant avec des équipes Design
- ✓ Développeurs Front-End collaborant avec des designers UI/UX
- ✓ Responsables de produits et services digitaux
- ✓ Professionnels du multimédia souhaitant maîtriser Figma et ProtoPie



Programme détaillé

1 / PROGRAMME DE FORMATION — FONDAMENTAUX DE L'UI MOBILE ET ERGONOMIE

- Comprendre les principes fondamentaux de conception des interfaces mobiles
- Appliquer les règles d'ergonomie, de lisibilité, de hiérarchie visuelle et de charge cognitive
- Identifier les contraintes d'interaction propres aux smartphones et aux écrans tactiles

2 / PROGRAMME DE FORMATION — ARCHITECTURE DES PARCOURS ET STRUCTURE DES INTERFACES

- Structurer l'architecture de l'information et les parcours utilisateurs mobiles
- Concevoir une navigation intuitive adaptée aux objectifs et comportements des utilisateurs
- Organiser écrans, contenus, actions et états pour construire une expérience cohérente

3 / PROGRAMME DE FORMATION — CONCEPTION D'INTERFACES MOBILES AVEC FIGMA

- Maîtriser les outils de Figma pour créer des écrans mobiles structurés et professionnels
- Concevoir grilles, layouts, composants visuels, typographies, icônes et systèmes d'espacement
- Construire des interfaces cohérentes à partir de wireframes jusqu'aux maquettes haute fidélité

4 / PROGRAMME DE FORMATION — COMPOSANTS, AUTO LAYOUT ET DESIGN SYSTEM MOBILE

- Créer des composants, variantes et propriétés réutilisables dans Figma
- Exploiter Auto Layout, styles et variables pour construire des interfaces flexibles
- Structurer un Design System mobile cohérent, documenté et facilement maintenable

5 / PROGRAMME DE FORMATION — RESPONSIVE DESIGN ET ADAPTATION IOS/ANDROID

- Adapter les interfaces aux différentes tailles et orientations d'écran
- Intégrer les conventions d'interface propres aux environnements iOS et Android
- Gérer les contraintes, espacements, dimensions et comportements responsives des composants

6 / PROGRAMME DE FORMATION — PROTOTYPAGE INTERACTIF AVANCÉ AVEC PROTOPIE

- Transformer les maquettes Figma en prototypes mobiles interactifs et réalistes
- Configurer gestes tactiles, transitions, animations, variables et conditions dans ProtoPie
- Simuler des comportements complexes pour reproduire fidèlement les interactions d'une application

7 / PROGRAMME DE FORMATION — MICRO-INTERACTIONS, TESTS ET OPTIMISATION UX

- Concevoir des micro-interactions, feedbacks visuels et états interactifs cohérents
- Tester les parcours et interactions à partir de prototypes fonctionnels
- Identifier les problèmes d'utilisabilité et optimiser l'expérience utilisateur mobile

8 / PROGRAMME DE FORMATION — PROJET FINAL : CONCEVOIR ET PROTOTYPER UNE APPLICATION MOBILE

- Concevoir une interface mobile complète à partir d'un besoin fonctionnel réel
- Produire les écrans, composants, interactions et prototypes avec Figma et ProtoPie
- Finaliser, tester, documenter et préparer les livrables pour les équipes de développement

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 27 au 30 Oct. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-maroc.com

 **Web** : <https://www.innov-maroc.com>