



Créer des publications interactives EPUB3

Lien : <https://innov-maroc.com/formation/creer-des-publications-interactives-epub3>

 DURÉE
5 jours (35h)

 RÉFÉRENCE
PCD26

 CATÉGORIE
**Édition Automatisée,
Publishing Dynamique
et Publication
Numérique**

🎯 OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Comprendre le fonctionnement et les spécificités du format EPUB3
- ✓ Identifier les différents types de publications EPUB3 et leurs usages professionnels
- ✓ Concevoir l'architecture et l'arborescence d'une publication numérique interactive
- ✓ Préparer et structurer efficacement les contenus éditoriaux destinés à l'EPUB3
- ✓ Maîtriser les principes de mise en page responsive pour différents écrans et supports
- ✓ Intégrer et optimiser textes, images, illustrations, graphiques et éléments vectoriels
- ✓ Ajouter des liens, boutons, menus, sommaires et systèmes de navigation interactifs
- ✓ Intégrer des contenus audio, vidéo et animations dans une publication EPUB3
- ✓ Exploiter HTML et CSS pour personnaliser l'apparence et le comportement des publications
- ✓ Utiliser JavaScript pour développer des interactions avancées lorsque l'environnement de lecture le permet
- ✓ Concevoir des quiz, formulaires, exercices et contenus pédagogiques interactifs
- ✓ Optimiser l'accessibilité, la lisibilité et l'expérience utilisateur des publications numériques
- ✓ Tester la compatibilité des fichiers EPUB3 sur différents logiciels, applications et appareils de lecture
- ✓ Contrôler, valider et corriger la structure technique d'un fichier EPUB3 avant diffusion
- ✓ Préparer, publier et diffuser des publications EPUB3 professionnelles en respectant les contraintes techniques et éditoriales

POUR QUI ?

- ✓ Graphistes et designers graphiques
- ✓ Directeurs artistiques
- ✓ Maquettistes et opérateurs PAO
- ✓ Designers éditoriaux et Digital Publishing Designers
- ✓ Webdesigners et UI Designers
- ✓ Designers multimédias et interactifs
- ✓ Infographistes et illustrateurs
- ✓ Éditeurs et responsables éditoriaux
- ✓ Auteurs et créateurs de contenus numériques
- ✓ Responsables communication et communication digitale
- ✓ Chefs de projets multimédias et digitaux
- ✓ Concepteurs de supports pédagogiques numériques
- ✓ Professionnels de l'édition numérique et de la publication digitale
- ✓ Toute personne souhaitant concevoir des livres numériques, catalogues, magazines, brochures ou supports pédagogiques interactifs au format EPUB3



Programme détaillé

1 / Comprendre le format EPUB3 et ses possibilités

- Identifier les caractéristiques du standard EPUB3
- Distinguer EPUB fixe, EPUB reflowable et publications enrichies
- Comprendre les possibilités d'interactivité, de multimédia et de navigation

2 / Concevoir l'architecture d'une publication interactive

- Structurer chapitres, sections, pages et éléments interactifs
- Définir une logique de navigation cohérente
- Concevoir une expérience adaptée aux différents supports de lecture

3 / Préparer les contenus éditoriaux et multimédias

- Optimiser textes, images, illustrations et graphiques
- Préparer vidéos, audios, animations et ressources interactives
- Organiser les médias et ressources nécessaires à la publication

4 / Créer une mise en page EPUB3 responsive

- Adapter la mise en page aux différentes tailles d'écran
- Gérer typographies, images, marges et styles CSS
- Garantir la lisibilité sur ordinateurs, tablettes et smartphones

5 / Intégrer les éléments interactifs

- Créer liens, boutons, menus et sommaires interactifs
- Intégrer des contenus enrichis dans une publication EPUB3
- Concevoir des interactions simples et intuitives pour le lecteur

6 / Intégrer l'audio, la vidéo et les animations

- Ajouter des contenus multimédias compatibles avec EPUB3
- Optimiser poids, formats et qualité des fichiers
- Contrôler l'expérience multimédia selon les capacités du lecteur EPUB

7 / Concevoir des formulaires et interactions avancées

- Explorer les possibilités d'interaction avec HTML, CSS et JavaScript
- Concevoir quiz, questionnaires et contenus conditionnels lorsque l'environnement le permet
- Identifier les limites de compatibilité entre lecteurs EPUB

8 / Optimiser l'accessibilité et l'expérience utilisateur

- Structurer correctement les contenus pour l'accessibilité
- Utiliser titres, descriptions alternatives et navigation sémantique
- Améliorer l'expérience de lecture pour différents profils d'utilisateurs

9 / Tester, valider et corriger un EPUB3

- Vérifier la structure et la conformité du fichier EPUB
- Tester navigation, médias, interactions et affichage
- Identifier et corriger les problèmes de compatibilité

10 / Publier et diffuser une publication EPUB3 interactive

- Préparer les métadonnées et informations éditoriales
- Contrôler le fichier final avant distribution

- Adapter la publication aux différentes plateformes et environnements de lecture

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 09 au 13 Nov. 2026

 Présentiel -

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-maroc.com

 **Web** : <https://www.innov-maroc.com>

Document généré le 24/10/2026 — Réf : PCD26

INNOV MAROC — Tous droits réservés