



Design d'Expériences Immersives pour Lancements de Produits en Afrique

Lien :

<https://innov-maroc.com/formation/design-dexperiences-immersives-pour-lancements-de-produits-en-afrique>

 DURÉE
5 jours (35h)

 RÉFÉRENCE
COM182

 CATÉGORIE
**Communication
Évènementielle et
Relations Presse**

🎯 OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Comprendre les fondamentaux du design d'expériences immersives appliqué au lancement de produits.
- ✓ Concevoir des concepts expérientiels adaptés aux marchés et cultures africains.
- ✓ Transformer un lancement classique en expérience émotionnelle et mémorable.
- ✓ Maîtriser la conception des parcours clients et des points de contact immersifs.
- ✓ Exploiter efficacement scénographie, audiovisuel et technologies interactives.
- ✓ Intégrer storytelling, gamification et marketing sensoriel dans les activations de marque.
- ✓ Concevoir des expériences génératrices de contenus et de viralité sur les réseaux sociaux.
- ✓ Piloter les dimensions créatives, techniques, logistiques et budgétaires d'un lancement.
- ✓ Relier l'expérience immersive aux objectifs commerciaux et aux indicateurs de performance.
- ✓ Développer des dispositifs expérientiels capables d'être déployés à l'échelle de plusieurs marchés africains.

👤 POUR QUI ?

- ✓ Responsables marketing et directeurs marketing.
- ✓ Responsables communication et communication corporate.
- ✓ Brand Managers et Product Managers.
- ✓ Responsables événementiel et Event Managers.
- ✓ Chefs de projets événementiels et expérientiels.
- ✓ Agences de communication, événementielles et de marketing expérientiel.
- ✓ Directeurs artistiques, designers et scénographes.
- ✓ Community Managers, Social Media Managers et Content Creators.
- ✓ Responsables activation de marque et trade marketing.
- ✓ Entrepreneurs, startups et dirigeants lançant de nouveaux produits sur les marchés africains.
- ✓ Professionnels de la publicité, des relations publiques et de l'influence.
- ✓ Prestataires spécialisés en événementiel, audiovisuel, digital et technologies immersives.



Programme détaillé

1 / Comprendre les Fondamentaux de l'Expérience Immersive de Marque

- Comprendre les principes de l'Experiential Marketing, du Brand Experience et du Live Marketing.
- Identifier les leviers émotionnels, sensoriels et narratifs qui renforcent l'impact d'un lancement.
- Transformer un lancement de produit en expérience mémorable et partageable.

2 / Analyser les Marchés et Cultures Africains

- Identifier les spécificités culturelles, sociales et comportementales des différents marchés africains.
- Adapter les concepts aux réalités locales : langues, traditions, codes sociaux et pratiques de consommation.
- Éviter les erreurs culturelles et construire une expérience véritablement contextualisée.

3 / Concevoir le Concept Créatif du Lancement

- Développer un concept central, une Big Idea et une promesse expérientielle forte.
- Construire un storytelling cohérent autour du produit et de la marque.
- Définir les univers visuels, scénographiques, sonores et sensoriels de l'événement.

4 / Créer des Parcours Clients Immersifs

- Cartographier le parcours du participant avant, pendant et après l'événement.
- Concevoir des zones d'interaction : découverte, démonstration, expérimentation et conversion.
- Utiliser la gamification, les défis et les mécanismes participatifs pour stimuler l'engagement.

5 / Maîtriser la Scénographie et les Technologies Immersives

- Concevoir des espaces intégrant lumière, son, vidéo, projection et dispositifs interactifs.
- Exploiter la réalité augmentée, la réalité virtuelle, les écrans LED et les expériences phygitales.
- Adapter les solutions technologiques aux infrastructures et contraintes locales.

6 / Concevoir une Expérience Multisensorielle

- Utiliser efficacement les cinq sens pour renforcer la mémorisation de la marque.
- Travailler l'éclairage, les ambiances sonores, les textures, les parfums et la gastronomie.
- Créer une cohérence sensorielle avec le positionnement et l'identité du produit.

7 / Intégrer Influenceurs, Médias et Créateurs de Contenu

- Concevoir des expériences pensées pour générer du contenu organique sur les réseaux sociaux.
- Intégrer influenceurs, ambassadeurs, journalistes et créateurs dans le dispositif.
- Créer des moments "Instagrammables", TikTokables et facilement partageables.

8 / Organiser le Lancement de Produit de A à Z

- Construire le rétroplanning, le budget, les équipes et le dispositif logistique.
- Coordonner agences, prestataires techniques, artistes, influenceurs et équipes de marque.
- Anticiper les risques opérationnels, sécuritaires et logistiques propres aux événements africains.

9 / Transformer l'Expérience en Performance Commerciale

- Relier l'expérience immersive aux objectifs de notoriété, acquisition, engagement et ventes.
- Intégrer QR codes, collecte de données, démonstrations, offres et dispositifs de conversion.
- Définir les KPI : fréquentation, engagement, leads, conversion, portée sociale et ROI.

10 / Déployer une Stratégie Expérientielle Africaine Omnicanale

- Prolonger l'expérience physique à travers les réseaux sociaux, le digital et les communautés.

- Concevoir des activations pouvant être adaptées à plusieurs villes et pays africains.
- Construire un modèle reproductible pour les futurs lancements et campagnes de la marque.

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 23 au 27 Nov. 2026

 Présentiel - Casablanca

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-maroc.com

 **Web** : <https://www.innov-maroc.com>