

3ds Max Initiation : maîtrisez les bases de la modélisation et du rendu 3D

Lien : https://innov-maroc.com/formation/3ds-max-initiation-maitrisez-les-bases-de-la-modelisation-et-du-rendu-3d

DURÉE	RÉFÉRENCE	CATÉGORIE
4 jours (28h)	**PCDI16**	**3ds Max**

INNOV MAROC

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Comprendre les bases de la création 3D avec 3ds Max
- Maîtriser l’interface et les outils fondamentaux du logiciel
- Créer et modifier des objets 3D simples
- Réaliser des scènes avec matériaux et textures
- Configurer des éclairages et caméras
- Produire des rendus 3D de qualité
- Découvrir les bases de l’animation 3D
- Organiser efficacement des projets graphiques 3D
- Développer une méthodologie de travail professionnelle
- Réaliser un projet 3D complet avec 3ds Max

POUR QUI ?

- Débutants en infographie 3D
- Designers et graphistes
- Architectes et décorateurs
- Dessinateurs-projeteurs
- Professionnels de la communication visuelle
- Artistes numériques
- Toute personne souhaitant découvrir la modélisation et le rendu 3D avec 3ds Max

INNOV MAROC



Programme détaillé

1 / Découverte de 3ds Max et de l’univers 3D

- Présentation de 3ds Max et de ses applications
- Principes fondamentaux de la 3D
- Workflow de création graphique 3D

2 / Interface et environnement de travail

- Navigation dans les vues et espaces 3D
- Personnalisation de l’interface
- Gestion des fichiers et projets

3 / Création des objets de base

- Utilisation des primitives 3D
- Manipulation des objets
- Outils de transformation et alignement

4 / Introduction à la modélisation 3D

- Modélisation polygonale simple
- Modification des formes et volumes
- Utilisation des modificateurs

INNOV MAROC

5 / Gestion des matériaux et textures

- Création et application des matériaux
- Mapping UV de base
- Gestion des textures et shaders

6 / Éclairage et caméras

- Mise en place des lumières
- Réglage des ombres et ambiances
- Création de caméras et cadrages

7 / Introduction au rendu 3D

- Paramétrage des moteurs de rendu
- Réalisation d’images réalistes
- Optimisation des rendus

8 / Animation de base dans 3ds Max

- Principes clés de l’animation
- Création d’animations simples
- Gestion de la timeline

9 / Organisation et optimisation des scènes

- Gestion des calques et groupes
- Optimisation des objets et performances
- Préparation des scènes complexes

10 / Projet pratique complet

- Création d’une scène 3D complète
- Mise en place des matériaux et lumières

INNOV MAROC

- Rendu final et export du projet

Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

01 au 04 Déc. 2026	Présentiel - Casablanca
23 au 26 Fév. 2027	Présentiel - Casablanca
20 au 23 Avr. 2027	Présentiel - Casablanca
15 au 18 Juin 2027	Présentiel - Casablanca
10 au 13 Août 2027	Présentiel - Casablanca

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

Téléphone : +212 522 247 210
Email : contact@innov-maroc.com
Web : https//www.innov-maroc.com

INNOV MAROC

INNOV MAROC — Tous droits réservés