

3ds Max Perfectionnement : maîtrisez l’animation avancée et la création de personnages 3D

Lien : https://innov-maroc.com/formation/3ds-max-perfectionnement-maitrisez-lanimation-avancee-et-la-creation-de-personnages-3d

DURÉE	RÉFÉRENCE	CATÉGORIE
5 jours (35h)	**PCDI15**	**3ds Max**

INNOV MAROC

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Maîtriser les techniques avancées d’animation dans 3ds Max
- Concevoir des personnages adaptés à l’animation 3D
- Réaliser un rigging professionnel de personnages
- Optimiser les déformations et mouvements des personnages
- Créer des animations fluides et réalistes
- Mettre en scène des séquences animées professionnelles
- Utiliser les simulations et effets dynamiques
- Produire des rendus animés de qualité professionnelle
- Développer une méthodologie complète de production 3D
- Renforcer son expertise en animation et character design

POUR QUI ?

- Infographistes 3D
- Animateurs 3D
- Designers numériques
- Motion designers
- Artistes VFX
- Game artists
- Architectes et visualisateurs 3D
- Toute personne souhaitant se perfectionner en animation et création de personnages sous 3ds Max

INNOV MAROC



Programme détaillé

1 / Maîtriser les fondamentaux de l’animation avancée dans 3ds Max

- Rappel des principes clés de l’animation 3D
- Workflow professionnel d’animation
- Organisation des scènes complexes

2 / Modélisation de personnages pour l’animation

- Création de personnages optimisés
- Topologie adaptée à l’animation
- Gestion des détails et proportions

3 / Systèmes d’os et rigging

- Création des squelettes (Bones)
- Paramétrage des contrôleurs de rig
- Hiérarchisation des articulations

4 / Skinning et déformations

- Association du mesh au squelette
- Réglage des enveloppes de déformation
- Correction des déformations complexes

INNOV MAROC

5 / Animation des personnages

- Création de cycles de marche
- Animation faciale et expressions
- Gestion des mouvements réalistes

6 / Techniques avancées d’animation

- Utilisation des contraintes et contrôleurs
- Animation procédurale
- Gestion des cinématiques complexes

7 / Caméras et mise en scène

- Création de mouvements de caméra
- Composition et cadrage des scènes
- Narration visuelle en animation 3D

8 / Simulation et effets pour personnages

- Simulation de tissus et cheveux
- Gestion des dynamiques physiques
- Interaction des personnages avec l’environnement

9 / Éclairage, rendu et optimisation

- Éclairage des scènes animées
- Paramétrage des moteurs de rendu
- Optimisation des temps de calcul

10 / Projet complet d’animation 3D

- Réalisation d’une scène animée complète
- Intégration personnage et environnement

INNOV MAROC

- Export et finalisation du projet

Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

12 au 18 Jan. 2027	Présentiel - Casablanca
08 au 12 Mars 2027	Présentiel - Casablanca
03 au 07 Mai 2027	Présentiel - Casablanca
28 Juin au 02 Juil. 2027	Présentiel - Casablanca
23 au 27 Août 2027	Présentiel - Casablanca

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

Téléphone : +212 522 247 210
Email : contact@innov-maroc.com
Web : https//www.innov-maroc.com

INNOV MAROC

INNOV MAROC — Tous droits réservés