



Maîtriser la Fusion 3D : Créez des Rendus Hyper-Réalistes

Lien : <https://innov-maroc.com/formation/maitriser-la-fusion-3d-creez-des-rendus-hyper-realistes>

 DURÉE
5 jours (35h)

 RÉFÉRENCE
PRS142

 CATÉGORIE
**Logiciels autocad,
Sketchup, Autodesk,
Catia, Solid works**

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Comprendre les principes de base de la fusion et du rendu 3D
- ✓ Maîtriser les opérations de combinaison et de jonction d'objets
- ✓ Appliquer correctement les matériaux et textures pour le réalisme
- ✓ Configurer l'éclairage et l'environnement pour un rendu crédible
- ✓ Utiliser les caméras et angles de vue pour valoriser la scène
- ✓ Optimiser les paramètres de rendu pour qualité et performance
- ✓ Effectuer le post-traitement pour améliorer l'image finale
- ✓ Intégrer des techniques avancées de lumière et matériaux
- ✓ Adopter un workflow professionnel et efficace
- ✓ Produire des rendus réalistes adaptés aux projets industriels ou artistiques

POUR QUI ?

- ✓ Infographistes et graphistes 3D débutants à intermédiaires
- ✓ Modeleurs 3D travaillant sur des rendus photoréalistes
- ✓ Professionnels du cinéma, jeux vidéo ou visualisation architecturale
- ✓ Freelances et créateurs de contenu numérique
- ✓ Techniciens et designers en réalité virtuelle ou augmentée
- ✓ Artistes numériques souhaitant améliorer le réalisme de leurs scènes
- ✓ Débutants cherchant une formation structurée en fusion et rendu

INNOV MAROC



Programme détaillé

1 / Introduction à la fusion 3D

- Comprendre les concepts fondamentaux de la fusion et du rendu
- Présentation des logiciels et outils utilisés
- Terminologie et workflow de base

2 / Préparation des modèles

- Importation et organisation des fichiers 3D
- Nettoyage et optimisation des maillages
- Gestion des calques et des objets pour la fusion

3 / Techniques de fusion de base

- Combinaison de plusieurs objets et formes
- Utilisation des opérations booléennes
- Ajustement des intersections et jonctions

4 / Matériaux et textures

- Application des matériaux de base
- Gestion des textures et UV mapping
- Paramètres pour un rendu réaliste

5 / Éclairage et environnement

- Positionnement des sources lumineuses
- Réglages de l'intensité, ombres et ambiances
- Ajout d'éléments d'environnement pour réalisme

6 / Caméras et angles de vue

- Configuration des caméras dans la scène
- Choix des angles pour valoriser le rendu
- Profondeur de champ et mise au point

7 / Paramètres de rendu

- Résolution et qualité d'image
- Gestion des passes de rendu
- Optimisation des temps de calcul

8 / Post-traitement et retouches

- Ajustements de couleur et contraste
- Correction des imperfections
- Exportation vers logiciels de retouche si nécessaire

9 / Techniques avancées pour réalisme

- Réflexions, transparence et réfraction
- Effets de lumière globale et occlusion ambiante
- Intégration de détails fins pour crédibilité visuelle

10 / Bonnes pratiques et workflow professionnel

- Organisation efficace des projets
- Gestion des versions et sauvegardes

- Conseils pour un rendu rapide et réaliste

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 09 au 13 Nov. 2026

 Présentiel - Casablanca

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-maroc.com

 **Web** : <https://www.innov-maroc.com>

Document généré le 12/10/2026 — Réf : PRS142

INNOV MAROC — Tous droits réservés